

# TORNEO NOTTURNO DI “CALCIO CAMPINO”

## XIV EDIZIONE

VIGOROVA 17/06/2019 – 12/07/2019

### 1. MODALITÀ DI ISCRIZIONE

Le squadre partecipanti all'atto dell'iscrizione dovranno versare 90 € più 50 € di cauzione e presentare l'elenco dei giocatori partecipanti (minimo 5 massimo 8).

Non è possibile far giocare persone che non sono presenti nella suddetta lista altrimenti la squadra sarà sanzionata con la perdita a tavolino della partita e con un'ammenda di 10 €.

### 2. LIMITI D'ETÀ

Il torneo è riservato ai giocatori di età non inferiore alla classe 2002.

### 3. REGOLE DEL GIUOCO DEL CALCIO CAMPINO

- ✓ il numero di giocatori in campo per squadra è quattro;
- ✓ non è previsto il ruolo del portiere se non nei calci di rigore;
- ✓ è consentito un numero massimo di quattro calciatori di riserva;
- ✓ è consentito un numero illimitato di sostituzioni “volanti” durante una gara;
- ✓ non si può indossare alcun oggetto che sia pericoloso per sé stessi o per altri calciatori;
- ✓ ogni calciatore della stessa squadra deve essere contrassegnato da un numero differente da comunicare all'atto dell'iscrizione;
- ✓ l'uso dei parastinchi è facoltativo;
- ✓ due ammonizioni nel corso della stessa gara comportano l'espulsione e la squalifica dalla gara successiva;
- ✓ l'espulsione diretta impone al giocatore di saltare la gara in corso e anche quella successiva;
- ✓ le ammonizioni e/o squalifiche della fase a gironi vengono azzerate all'inizio della fase ad eliminazione diretta;
- ✓ la durata della gara è stabilita in due periodi di venti minuti effettivi di gioco ciascuno;
- ✓ l'intervallo di metà gara non potrà superare i cinque minuti;
- ✓ le due squadre possono richiedere un time-out di un minuto, per ogni tempo di gara;
- ✓ i tempi supplementari, qualora previsti, avranno la durata di cinque minuti ciascuno;
- ✓ non si può segnare prima di aver oltrepassato la linea di centro campo;
- ✓ una rete può essere segnata direttamente su calcio d'inizio;
- ✓ se un tiro venisse deviato prima della metà campo, anche qualora il pallone finisse in rete, si riprenderà con rimessa dal fondo o calcio d'angolo;
- ✓ i calci di punizione sono diretti ed indiretti;
- ✓ in caso di fallo in area sarà previsto il calcio di rigore;
- ✓ la rimessa laterale si effettua con i piedi e con palla ferma fuori dal campo o sulla linea;
- ✓ la rimessa dal fondo si batte con i piedi da un punto qualsiasi all'interno dell'area di rigore;
- ✓ nella rimessa dal fondo è consentito superare la linea di centro campo;
- ✓ ogni genere di offesa rivolta direttamente verso l'arbitro, come pure ogni bestemmia, saranno punite con l'espulsione;

### 4. FORMULA DI GIOCO DEL TORNEO

Il torneo si svolgerà in gironi all'italiana. Si qualificheranno, per la successiva fase, le prime due squadre classificate di ogni girone. In seguito si procederà ad eliminazione diretta, come da calendario. L'organizzazione si riserva di poter modificare la formula di giuoco a seconda del numero di squadre iscritte.

## 5. CLASSIFICHE E PARTITE AD ELIMINAZIONE DIRETTA

Le classifiche saranno redatte secondo i seguenti criteri:

- ✓ **3** punti per la vittoria
- ✓ **1** punto per il pareggio
- ✓ **0** per la sconfitta

In caso di parità di punteggio di due o più squadre al termine del girone di qualificazione, valgono i criteri in ordine sotto elencati:

1. migliore differenza reti
2. maggior numero di reti segnate
3. punti conseguiti nello scontro diretto
4. sorteggio

Dalle semifinali in poi, in caso di parità dopo i due tempi regolamentari, si procederà alla disputa di due tempi supplementari, della durata di cinque minuti ciascuno. Persistente la parità, si procederà ai calci di rigore (cinque per squadra + ad interim)

## 6. DISCIPLINA DEL TORNEO

- ✓ le gare saranno arbitrate da direttori di gara qualificati, che saranno unici giudici inappellabili ed indiscutibili;
- ✓ le gare inizieranno nell'orario stabilito; 5 minuti prima dell'orario di inizio i giocatori dovranno essere in campo; si ammetterà un ritardo massimo di dieci minuti (debitamente segnalato per tempo agli organizzatori), pena la "perdita a tavolino" e il pagamento di una sanzione di 10 €;
- ✓ le squadre dovranno presentare, su un modulo precedentemente scaricato dal sito [www.vigorovea.net/calciocampino](http://www.vigorovea.net/calciocampino), la lista dei giocatori con nome cognome e relativo numero di maglia;
- ✓ Il capitano è l'unico ad avere facoltà di interpellare l'arbitro, in forma corretta ed a gioco fermo, per chiedere chiarimenti in merito a decisioni tecniche e disciplinari assunte e per formulare eventuali riserve. È dovere del capitano coadiuvare l'arbitro, ai fini del regolare svolgimento della gara e della repressione di eventuali atti di indisciplina dei suoi compagni;
- ✓ ogni ammonizione verrà punita con un'ammenda di 5 € e l'espulsione con 10 €;
- ✓ ogni giocatore risponderà per danni a sé stesso, a terzi ed a strutture;
- ✓ si declina ogni responsabilità circa eventuali smarrimenti di oggetti personali;
- ✓ l'organizzazione si riserva la facoltà di modificare la programmazione del torneo in caso di maltempo;
- ✓ il calendario delle partite verrà composto tenendo presente, il più possibile, delle indicazioni fornite col modulo d'iscrizione, ma non verrà apportata alcuna modifica durante lo svolgimento (se non per eventi atmosferici);
- ✓ tutti coloro che intendono partecipare dovranno attenersi all'osservanza delle regole sopra specificate, che s'intendono accettate dal momento stesso dell'iscrizione, nonché a tutte le informazioni fornite dagli organizzatori.

## 7. PREMIAZIONE

La premiazione verrà effettuata la sera stessa della finale.

I premi sono così suddivisi:

- ✓ Primo posto: coppa, medaglia d'oro, cesta e buono di 80,00 € stand gastronomico della sagra di San Giacomo 2019
- ✓ Secondo posto: medaglia d'argento, cesta e buono di 40,00 € stand gastronomico della sagra di San Giacomo 2019
- ✓ Terzo Posto (se previsto): medaglia di bronzo, cesta
- ✓ Capocannoniere: trofeo

Per info ed iscrizioni rivolgersi a:

Leopoldo 349 193 2483

Francesco 328 875 9545

Diego 346 129 7679